

## 体重 / クラス別基本ルール

		グローブ	ヘッドギア	試合時間 (全て休憩は30秒)	反則技
70kg 以上	A	12oz	なし	2分 × 2R	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 顔面膝蹴り</li> <li>・ 頭突き</li> <li>・ 肘打ち</li> <li>・ 故意による金的攻撃</li> <li>・ 投げ技</li> <li>・ 関節技</li> </ul>
	B	16oz	あり	1分30秒 × 2R	
	C	16oz	あり	1分30秒 × 2R	
50.1kg 69.9kg	A	12oz	なし	2分 × 2R	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 噛み付き</li> <li>・ 倒れた相手への攻撃</li> <li>・ 背後からの攻撃</li> <li>・ 試合着を掴みこんでの攻撃</li> <li>・ ブレイク後の攻撃</li> <li>・ 場外での攻撃</li> </ul>
	B	14oz	あり	1分30秒 × 2R	
	C	14oz	あり	1分30秒 × 2R	
50kg	A	12oz	なし	2分 × 2R	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ レフェリーや相手選手への侮辱的言動や攻撃</li> </ul> <div style="background-color: #f08080; padding: 5px; text-align: center; margin-top: 10px;">                     これらの行動は減点の対象となります                 </div>
	B	12oz	あり	1分30秒 × 2R	
	C	12oz	あり	1分30秒 × 2R	

### 防具や服装について

防具	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ レガース (C・Bクラスはレザータイプ、Aクラスはコットンタイプ)</li> <li>・ マウスピース</li> <li>・ 膝当て</li> <li>・ ファールカップ (女性はアブスメントガード※任意 ※レガース (レザータイプのみ) ・ グローブは任意で大会側用意のものもレンタル可能)</li> <li>・ バンテージ (軍手・手にはめ込むタイプの簡易バンテージは不可)</li> </ul>
選手の服装	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ パンツはポケットのない膝上丈のものに限る (ポケットがある場合はテープ等で塞いでください)</li> <li>・ Tシャツの着用は任意とします (着用の場合は必ず丈をパンツにINする)</li> <li>・ 前髪を含む髪が邪魔になる場合は必ずヘアゴムでお止めください (中断することが多いと減点になる可能性もございます)</li> <li>・ 手足の爪は試合前に必ず切ってください</li> </ul>

### 階級

-25kg    -30kg    -35kg    -40kg    -45kg  
 【ミニムム級】 -50kg    【バンタム級】 -55kg    【フェザー級】 -60kg    【ライト級】 -65kg  
 【ウェルター級】 -70kg    【ミドル級】 -75kg    【ライトヘビー級】 -80kg    【クルーザー級】 -85kg  
 【ヘビー級】 85kg 以上

基本的な階級は上記になります。

階級以外にも年齢や経験年数を考慮してマッチメイクさせていただきます。

## 競技ルール / 有効打 / 勝敗基準

競技ルール	
<p>①KO ②ダウン (1.5 ポイント) ③有効打 ④アグレッシブ の順で試合の優劣が決まる。  <b>【ワンキックワンアタックルール採用】</b>：                      クリンチからの攻撃はクリンチ直後の1度のみ (蹴り足をキャッチした場合も同様)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ ダウンカウントは5カウント</li> <li>・ Cクラスは早めにダウンの宣告</li> <li>・ 出血が多く止まらない場合はTKOとなります</li> <li>・ 反則行為を行なった場合はまず注意、次に警告、そして減点 (-1pt)</li> </ul> <p>※悪質な反則の場合は初回で失格になる可能性もあり</p>	

有効技	
パンチ	顔面へのパンチ、腹部へのパンチ、バックハンドブロー (腕、ひじが当たった場合は反則とみなす)
キック	金的以外の場所へのいかなる蹴り攻撃が可能※回転系の蹴りも可 (顔面膝蹴りは禁止)
掴み	掴んで瞬時に膝蹴りは1回まで可能 (片手・両手可) / 蹴り足を掴んでの攻撃も一回まで可能 (パンチ・キック共に可)

勝敗 (勝敗はKO, ダウン2回によるKO、判定、TKOにより決定される)	
KO(ノックアウト)	①有効な攻撃で5秒以上のダウン ②2度のダウン ③審判が危険と判断した時 ④有効な加撃が認められ一方的なダメージを与えた時。
ダウン (-1.5pt)	①有効打で一時的にダウンし、立ち上がった時 (カウント4には立ち上がり試合続行準備) ②立っている状態でも、一方的なダメージを与えたときはスタンディングダウンとなる。 ③ダウンは2回でKOとなる
判定勝ち	①KOによる勝敗が決まらず審判の採点によって勝敗を決定する時 ※0.5pt 差でも優っている方が勝者となります
引き分け	①ジャッジ3名による判定で両者に2票以上の支持がない場合 ②両者が同時に倒れ、双方とも5秒以内に立ち上がり準備体制ができない場合)
減点	①反則を行った時まずは注意を与え、次に警告、さらに反則を行った時に減点1ptとする。減点3で失格 ②悪質な販促の時は注意一回でも失格となる場合もある
失格	①呼び出しても試合上に現れない場合 ②レフェリーの指示に従わない場合 ③度重なる金的攻撃をした場合
TKO	選手が負傷、または失格、棄権により試合を続行できない時は、次の各項によって勝敗を決定する ①負傷の原因が相手の反則による時は、負傷者の勝ち (反則者の失格) ②負傷の原因が負傷者自身の不注意の時は相手選手の勝ち (負傷者の失格) ③負傷の原因が双方の偶発性による時は、試合を続行できる選手の勝ち ④選手の一方が著しく優勢の時は、レフェリーの判断により試合終了を待たずに勝ちとする ⑤選手が負傷し、試合続行不可能とレフェリーまたはドクターが判断したときは、試合を続行できる選手の勝ちとする ⑥相手選手にダメージがあり棄権した時、または戦意を失わせたとき ⑦相手選手のセコンドよりタオル投入があった時 ⑧選手が出血しレフェリーまたはドクターが出血多量により試合続行不可能と判断した場合
禁止行為	①法的禁止薬物を使用での参加 ②相手選手やセコンドに対する野次や冒流行為 (セコンドからの野次や冒流行為も減点や失格の対象になります)